

Regulamin.

1. Niniejszy Regulamin określa zasady obowiązujące podczas gier paintballa laserowego (*Laser Tag*) organizowanych przez „Laser Super Gun Spółka Cywilna Krzysztof Jędrzejczak Krzysztof Kuźmich”.
2. Każda osoba przed przystąpieniem do gry zobowiązana jest zapoznać się z regulaminem. Za podanie nieprawdy bądź zatajenie okoliczności eliminujących możliwość przystąpienia do gry – odpowiedzialność ponosi uczestnik.
3. Osoby przebywające na terenie areny do gry w Paintballa Laserowego są zobowiązane do zachowywania się w sposób niezagrażający innym osobom przebywającym na tym obiekcie.
4. Jeżeli uczestnicy nie będą przestrzegać reguł bezpieczeństwa lub poleceń personelu Laser Super Gun, grozi im niebezpieczeństwo wypadku i poważnych urazów, za wszelkie szkody wynikające z okoliczności, za które nie ponosi odpowiedzialności zarządca areny – odpowiedzialność ponosi uczestnik (gracz).
5. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby, niebędące pod wpływem alkoholu i środków odurzających.
6. Obsługa ma prawo zabronić uczestnictwa w grze osobom będącym pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników (np. telefony komórkowe, dokumenty, odzież).
8. Na polu gry mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze i obsługa obiektu.
9. Sprzęt, w szczególności broń, nie może być wynoszony poza obszar gry oraz salę odpraw.
10. Wyposażenie graczy wydaje obsługa. Uczestnicy rozgrywki są zobowiązani zdać sprzęt możliwie najszybciej po jej zakończeniu, w stanie nie gorszym niż podczas wydawania.
11. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby:
 - pełnoletnie,
 - od 15 roku życia za zgodą rodzica lub opiekuna,
 - od 8 do 15 roku życia pod opieką pełnoletniego opiekuna, po wyrażeniu przez niego pisemnej zgody.
12. Uczestnicy oraz inne osoby poniżej 18 roku życia nie pozostają pod opieką Organizatora. W przypadkach, o których mowa w pkt. 11 odpowiedzialność za małoletniego uczestnika ponosi opiekun.
13. Uczestnicy gry przyjmują do wiadomości, że arena Laser Super Gun jest pomieszczeniem o słabym oświetleniu, a gra jest sportem wymagającym wysiłku psychofizycznego oraz mogącym powodować kontuzje (otarcia, zdrapania, siniaki czy inne negatywne skutki zdrowotne) i będąc tego świadomym dobrowolnie decydują się na udział w grze.
14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe ze zdarzeń losowych oraz nie stosowania się do niniejszego regulaminu.

15. Uczestnicy noszący biżuterię, okulary i inne podobne przedmioty są zobowiązani do ich zdjęcia lub zabezpieczenia w taki sposób, aby nie zagrażały ich zdrowiu i bezpieczeństwu ani zdrowiu i bezpieczeństwu pozostałych uczestników.
16. Przed rozpoczęciem gry uczestnicy zostają pouczeni o głównych zasadach gry oraz sposobie działania sprzętu.
17. O wszelkich zaobserwowanych wadach lub usterkach sprzętu uczestnicy powinni poinformować obsługę jeszcze przed rozpoczęciem gry lub niezwłocznie po ich wykryciu.
18. Odpowiedzialność za uszkodzenia sprzętu powstałe w skutek nieprawidłowego użytkowania w trakcie gry ponosi uczestnik.
19. Uczestnik ponosi koszty naprawy nieprawidłowo używanego sprzętu jak i przeszkód znajdujących się na terenie rozgrywki.
20. Na terenie rozgrywki zabrania się:
 - wspinaczki na konstrukcje oraz rekwizyty, w tym przechodzenia przez okna,
 - fizycznego kontaktu między zawodnikami, a także sprzętem/rekwizytami do tego nieprzeznaczonymi,
 - wymachiwania, uderzania oraz rzucania „bronią” bądź innymi przedmiotami,
 - używania niecenzuralnych słów, bądź obraźliwych zwrotów w stosunku do innych uczestników gry,
 - czołgania się oraz chodzenia na „klęczkach”.
21. Każdorazowe rozpoczęcie oraz zakończenie rozgrywki sygnalizowane jest przez prowadzącego grę za pomocą gwizdka pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
22. **Podwójny sygnał gwizdka oznacza ewakuację całego obiektu. Po usłyszeniu tego sygnału wszystkie osoby znajdujące się na terenie obiektu zobowiązane są niezwłocznie udać się do wyjścia ewakuacyjnego.**
23. Udział w grze jest jednoznaczny z zaakceptowaniem regulaminu przez uczestnika.
24. Organizator oświadcza, że jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej.
25. Wszelkie spory będą rozpatrywane przez sąd właściwy dla siedziby „Laser Super Gun Spółka Cywilna Krzysztof Jędrzejczak Krzysztof Kuźmich”.